



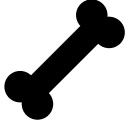



Geometrie: LERNKONTROLLE 1b Drehsymmetrie

Datum: 23.08.2019 Zeit: max. 20 min Punkte: / 22 nicht erfüllt erfüllt

Vorname, Name:

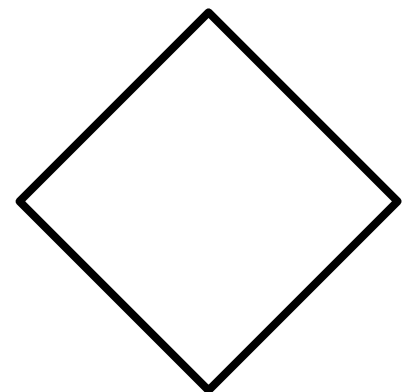
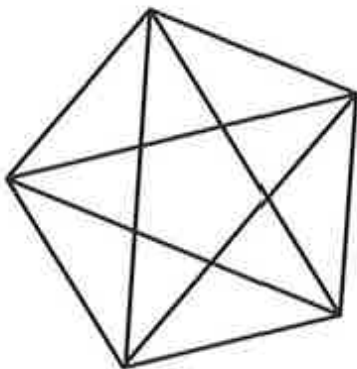
Klasse: 1m

1. Kreuze die zutreffenden Eigenschaften für jede Figur an. (6 Pt.)

Figur						
achsen-symmetrisch	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
dreh-symmetrisch	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
punkt-symmetrisch	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>

2. Bearbeite die folgenden drehsymmetrischen Figuren: (9 Pt.)

- Konstruiere den Drehpunkt mit Bleistift. (Die Konstruktion muss sichtbar sein.) Markiere dann den Drehpunkt mit rot.
- Zeichne den kleinsten Drehwinkel mit blau ein.
- Berechne den Drehwinkel und schreibe das Resultat neben die Figur.



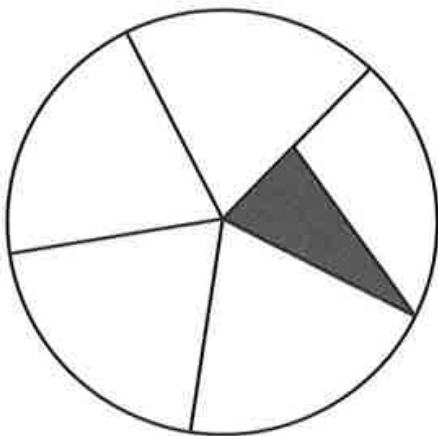
3. Skizziere eine Figur mit einem Drehwinkel von genau...

a) ... 45° (1 Pt.)

b) ... 180° (1 Pt.)

c) und zeichne die Drehpunkte in beiden Figuren mit rot ein. (1 Pt.)

4. Ergänze die Figuren so, dass sie drehsymmetrisch werden. (2 Pt.)



5. Verändere die Figur auf dem Geobrett mit möglichst wenig Umhängen/Loslassen so, dass sie noch dreh-, aber nicht mehr achsensymmetrisch ist. (2 Pt.)

